



100

de jocuri și activități *de alungat plăcile seala*



100

de jocuri
și activități
de alungat plăcile seala

Așază literele în ordine și vei descoperi în fiecare chenar
câte un cuvânt care are legătură cu Sofia.

1

NETĂSRIP

2

LATMUEĂ

3

ACAMEDIE

2

Ce culori apar pe rochia lui Amber? Marchează răspunsurile corecte!



ROSU



VIOLET



VERDE



ALBASTRU



ALB

3

Numără obiectele din fiecare sir și scrie totalurile în spațiile libere.



2



La ce oră va avea loc întâlnirea Gărzii feline? Uită-te la ora indicată de ceas și încercuiește răspunsul corect din listă.

20



03:00
05:00
07:00

Kion vrea să se întâlnească cu Ono. Ajută-l să găsească drumul cel mai rapid până la prietenul lui.

21



Dacă aşezi această pagină în fața unei oglinzi, vei descoperi un mesaj al Gărzii feline pentru tine.

22

Mesajul este:

Meram jij E

! dojwmo

Mesajul este:

-
-
-

Descoperă mesajul cifrat ținând pagina în fața unei oglinzi.

64



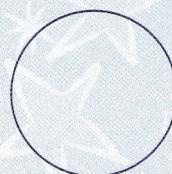
Viște
ștănuinju
eb iunăjel
!nrefere

Scrie mesajul aici:

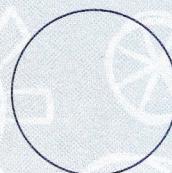
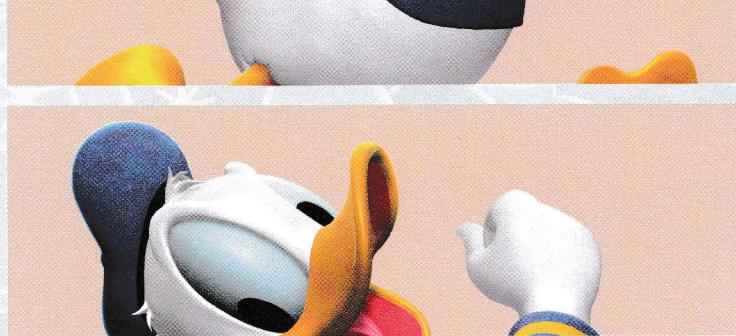
Așază fragmentele astfel încât să formeze imaginea corectă a lui Donald.

Scrie numerele de la 1 la 4 în bulinele din dreapta pentru a indica ordinea corectă.

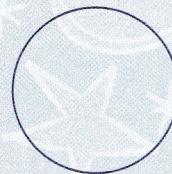
A



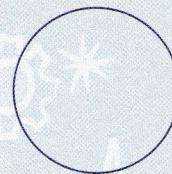
B



C



D



65

Privește cu atenție detaliile și descoperă cele două imagini identice.
Încercuiește-le!

74



A



B



C



D



E



F

Unește punctele și completează imaginea lui Bunga.

75



33